## Sommaire

resen	atation
Chéori	$\mathbf{e}$
I	Généralités
	1. Repérage d'un point sur le globe terrestre
	2. Mémento des projections étudiées
II	Projection stéréographique
	1. Définition
	2. Propriétés
	3. Trame et représentation
	4. Démonstrations
	5. Orthodromie : « Le Caire – Shanghai »
III	Projection gnomonique
	1. Définition
	2. Propriétés
	3. Trames et représentations
	4. Démonstrations
IV	Projection isocylindrique
	1. Définition
	2. Propriétés
	3. Trame et représentation
	4. Démonstrations
V	Projection cylindrique centrale
	1. Définition
	2. Propriétés
	3. Trame et représentation
	4. Démonstrations
VI	Projection de Mercator
VII	Projection conique simple
	1. Définition
	2. Propriétés
	3. Trame et représentation
	4. Démonstrations
	5. Réalisation d'une carte
	6. Aperçu de la projection conique de Lambert
VIII	Tableau synoptique

## De la sphère au plan

IX	Quelques pistes à explorer
T)	**************************************
	imentations 61
I	Une expérience à la Fête de la Science : triangles de la sphère
	1. Expérimentation matérielle
	2. Transposer les notions planes à la sphère
II	Une expérience en lycée professionnel
	1. Préparation de la séance en classe
	2. Expérimentation en classe
	3. Réactions des élèves au cours suivant
III	Une expérience en classe de seconde générale
	Présentation
	1. Le plus court chemin sur un cube
	2. Le plus court chemin sur un cylindre
	3. Le plus court chemin sur un cône
	4. Le plus court chemin sur une sphère
	5. Étude d'une projection
	6. Projection gnomonique (variante 1)
	7. Projection gnomonique (variante 2)
IV	Une activité en licence
	1. Quelques définitions
	2. Recherche d'une carte conforme de la sphère
	2. Recherence d'une curve comornie de la spinere
Compl	léments 123
I	Utilisation du logiciel Versamap
	1. Télécharger le logiciel
	2. Description du logiciel
	3. Exemples
II	Quelques repères historiques
11	1. Cartographie ancienne
	2. Moyen Âge et Renaissance
	, O
III	0 1
	1
IV	Bibliographie